

チング先生が「速く走る」をイチから指南

大人のための

グリップ修練塾

2時間目

コーナリングの基本練習

photo —— 菊池健二
report —— 佐藤圭



■前回はチング先生の指導によってタイムアップしたもの、それはコースとクルマに慣れて速くなっただけ。頭を使って速くなったわけじゃないんだよね。ということで、今回はコーナリングの理論を教えることに。まあ、これくらい知ってて当たり前なんだけど……。

クルマが「曲がりやすい」状態を作るそれが「荷重移動」の極意だ！

わかった？

……なんとなく



デキの悪い生徒2人に、グリップ走行のなんたるかをたたき込むこの連載。今回は“荷重移動”について教えていくぞ。これがわからなければ速く走るなんて絶対に無理だし、タイヤのおいしい使い方も理解できるわけがないからね。

まずはヘアピンを例に説明してみよう。コーナーってのはクリッピングポイント前後に分けることができる。ここでは操作だけの話になっちゃうけど、クリップまでがブレーキ、それ以降はアクセルというのがセオリー。同様にステアリングはクリップまでは切り足し、そこから先

は戻すだけなんだ。理論上ではアクセルを2度踏みするとか、立ち上がりでステアリングを切り足すなんてことは「あり得ない」んだよ。

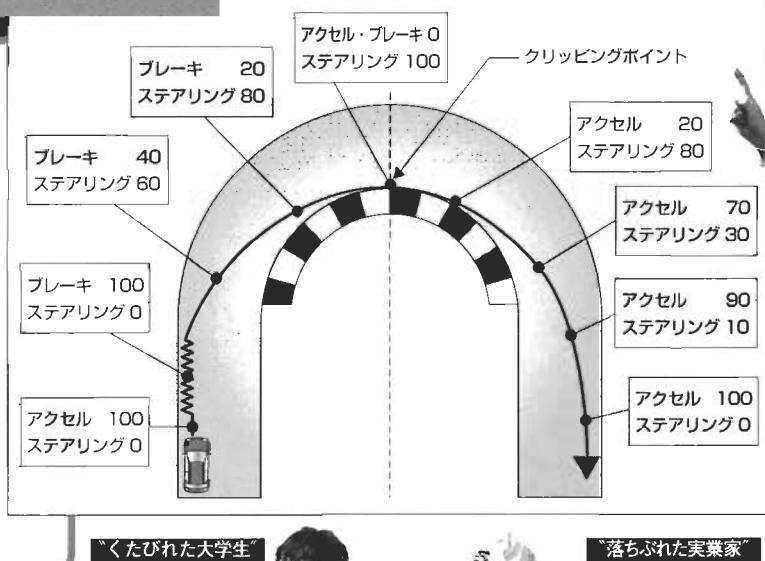
コーナリングの常識は頭に入つたかな？ それじゃあ、次はタイヤの使い方だ。「タイヤのグリップには2種類ある」ってのを聞いたことがある人も多いと思う。カンタンにいふと、ブレーキやアクセルを踏んだときに使つるのが“ダテ”的グリップ。で、ステアリングを切ることで発生するのが“ヨコ”的グリップ。この2つを足すと100%になつて、それ以上になるとアンダーやオーバーが出来てしまうということなんだ。

さて、ここで頭のなかにヘアピンを浮かべてほしい。進入するときは直線でブレーキングする。そこで使うグリップは確実に100%。この状態でステアリングを切つたらどうな

タイヤの公式 「タテ+ヨコ=100」 を覚えよう!

- ①フロントに荷重を乗せてステアリングを切る!
- ②切れ角はクリッピングポイントが最大!
- ③アクセルオンはステアリングを戻しながら!

■まず最初にストレートエンドでのブレーキング。ここでは止まることだけにグリップを使っているので、当然ながらステアリングを切ってもクルマは曲がらない。そこから徐々にブレーキを戻し、ステアリングを切り込んでいく。このとき、一気にブレーキを戻すのはNG。フロント荷重が抜けて逆に曲がりにくくなってしまうんだ。ブレーキを完全にリリースするのはクリッピングポイント、これがブレーキを残すってこと。クリッピングポイントではステアリングの切れ角、さらにロール量も最大になっているはずだ。だから先でアクセルを踏むときも、いきなり全開ではアンダーを出しきる。ステアリングを戻すときに応じて徐々に開けるようにしよう。



コレができる人は
ビックリするほど多い!



■日暮はブレーキハッドを替えてきたんだけど、ちょっと初期制動が強すぎだな。すぐにロックしてしまい、コントロールが難しくなってしまったんだ。ただし操作は全体的にていねいだし、自分とクルマの限界はわかっている。コーナリング時クルマの動きもキクシャクしていないから、あとは限界を少しずつ上げていけば問題ないだろう。ただし速度域が上がっても、今と同じくスムーズな操作ができるかどうかがちょっと心配かな?



ラジコン好きも楽しめる!

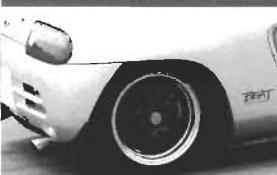


■クリップ修練塾の道場ともいえる「リンクサーキット」。敷地内には本格的なラジコン用のコースもあり、料金は土曜・日曜・祝日で2500円(1日)。平日や冬期割引もあるので、詳しくはWEBで確認してね。女性や子供は半額になるので、家族サービスにもピッタリだ!

取材協力リンクサーキット
福島県福島市大笹生字台山2-2
TEL 024-559-4460
<http://www8.ocn.ne.jp/~link>

指導前 1'11"542
↓
指導後 1'10"677
参考: チンゴ先生 1'09"073

指導前 1'02"500
↓
指導後 1'01"858
参考: チンゴ先生 1'00"075



●クルマが扱いにくくなったり、相変わらずのスムーズさを發揮する日暮。アクセルを入れるタイミングなども意外なほどの確?

●シフトダウンがうまくできないため、フロントに荷重が乗った「曲がりやすい状態」を作れないマサ。もっと肩の力を抜いてみよう。



●今回も有効だった同乗走行。とくにこの連載ではチンゴ先生が助手席に乗るために、ドライビングの欠点が丸わかりなのだ。



●ひたすら走るのもいいけど、時には今回のような座学も有効。頭を使わないドライバーは、いつまでたっても速くなれないからね。